PC CLUB PLUS

www.pcclub-bg.com

НЕ СЕ ПРОДАВА ОТДЕЛНО!

Serious Sam става още по-красив

До няколко дни Croteam ще пуснат специален patch за Serious Sam, който освен пълна поддържка на DirectX 8 ефекти добавя и Truform. Това е нова технология на ATI, която се използва в новия Radeon 8500 и позволява използването на значително по-детайлни 3D-модели, без да се вдигат системните изисквания.

Doom излезе :)

Doom излезе. За съжаление на става дума за Doom 3, а за версията на класиката на ID Software за Gameboy Advance. Все пак благодарение на емулаторите за тази джобна конзола можете още веднъж да се потопите в атмосферата на оригинала при това с леко подобрена графика. Очакваме само да се появят съответните ROM-ове :)

Blizzard минават на DivX

Отсега нататък всички клипчета на Blizzard ще се предлагат единствено и само в DivX формат. Така Blizzard стана първата фирма, която официално премина на любимия на всички пирати видеостандарт.

Безплатен expansion за The Nations

JoWood направиха малък предварителен коледен подарък за всички фенове на тяхната хитова стратегия The Nations. Фирмата пусна БЕЗПЛАТЕН EXPANSION, който включва цели 22 нови мисии, а освен това предлага и нови сгради.

Black & White Creature Isle през януари

Expansion-ът за Black & White вече е практически готов и според Lionhead скоро ще бъде пратен за производство. За съжаление обаче играта няма да може да се появи навреме за Коледа. Като окончателна дата за излизане е посочен 10.1.2002 г.

Нови олимпийски игри за PC

Eidos за пореден път успяха да се сдобият с правата върху компютърните игри на олимпийска тематика. Така още през януари геймърите ще могат да се пробват в домашни условия в шест дисциплини от игрите в Солт Лейк Сити. Играта ще включва спускане, паралелен слалом, скискокове, бобслей и сноуборд.

Бета на WarCraft 3 след два месеца

Blizzard съобщиха, че планират масов бета-тест на WarCraft III в началото на следващата година. Самата бета щяла да е готова за Коледа. Иначе по последни сведения играта се чака през второто тримесечие на 2002 г.

Ubi Soft съдят Take Two за 9 милиона долара

Става въпрос за спор относно разпространителските права на последните игри на Red Storm Entertainment – Tom Clancy's Rainbow Six, Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear и Tom Clancy's Ghost Recon. Red Storm е имала договор с Take Two до декември 2000, а през следващите дванайсет месеца компанията вече е била закупена от Ubi Soft. Съдебният процес започва в началото на януари 2002.

Няма да има есесовци в немската версия на Return to Castle Wolfenstein?

Според слуховете, които се носят из нета, в немската версия на новия FPS всички нацисти ще бъдат заменени със сектанти, наречени "Вълците", а името на Хайнрих Химлер ще бъде подменено с Хайнрих Хьолер. Чудно какво ще правят със свастиките по стените и дали няма да ги заменят със смайлита или пък знаци за радиоактивност?

Еволюция при дисплеите

Немски учени са постигнали сериозни успехи в създаването на екран с характеристиките на лист хартия. Устройството е създадено от пластмасови транзистори, които са гъвкави, евтини и са с достатъчно добри възможности, за да опресняват екрана с прилична скорост.
Все още устройството е върху стъкло, но разработчиците твърдят, че всичко е готово, за да преминат на гъвкава повърхност.

Не всичко е WCG

В Далас, Тексас се проведе първият световен шампионат, организиран за видео игра. Организаторите от The Cyberathlete Professional League (www.thecpl.com), са се постарали да заинтересуват феновете на културата модификация на Half-life, Counter-Strike. Наградният фонд за основния турнир е $150 000, и за него се бориха най-добрите от най-добрите в целия свят.
По същото време се проведе и страничен турнир по наскоро излезлия мегахит Aliens Vs Predator2. Наградата в този турнир е Ford Focus ZX3, модел 2002, както и хардуер за "нещастниците" заели второ и трето място.

W32.Goner.A@mm

Вирусът се разпространява чрез адресната книга на Outlook и чрез системата за съобщения на ICQ. W32.Goner.A@mm е особено опасен и е характерен с това, че не се разпространява със стандартните разширения .com / .exe / .bat / .vbs а използва формата на скрийнсейвърите .scr. Щом вирусът се активира, той прави някои промени в registry-то на Windows, като се стреми да изтрие файловете на всички по-известни антивирусни и защитни програми. Ако на заразения компютър има mIRC, вирусът добавя няколко скрипта, които активират backdoor. Както винаги спасението е да изтеглите най-новите вирусни дефиниции от сайта на вашата антивирусна програма.

Duke4Ever ще има bot-ове

Новината съобщи Джордж Брусард на форумите на 3D Realms. Според него ботовете са от качеството на UT, засега могат да боравят само с няколко оръжия, но тежката работа е свършена и остава само да ги научат да стрелят по всичко. Екипът е доволен от това развитие на нещата, тъй като искат не само силен single, но и много добра мрежова игра, а ботовете са добра стъпка в тази насока.

Разкрит голям бъг в Quake3

Quake 3 Arena е игра, известна и с изключително малкото си бъгове, но наскоро случайна грешка помогна да се разкрие тази доста голяма дупка в геймплея. Командата "cg_bobup" служи за регулиране на лекото примърдване на модела нагоре-надолу при движение (ала Doom). При въвеждане на отрицателна стойност, най-"удобно" е от -0.3 до -1, играчът може да вижда през текстурите, докато се движи. Чрез лесен и удобен алиас (например: bind "2" "cg_bobup -1"; bind "3" "cg_bobup 0"), командата става още по-удобна. Това сериозно застрашава практически перфектния откъм чийтове и бъгове multiplayer в Интернет.

На прощаване

Не плачи, майко, не тъжи,
че станах азе флудър,
флудър, майко, не леймър,
и тебе клета оставих
за първи бан да жалиш.
Но кълни, майко, проклинай,
таз РСМ-ска черна прокуда,
която ни млади пропъди
да ходиме, да се скитаме -
немили, клети, недраги.
Но кажи ми, майко,
какво да правя,
като си ме родила със сърце
геймърско, клубно
и сърце майко не трае
Широв че бесней
над старото огнище.
Там където аз съм пораснал,
първа игра съм заджугал,
дето скръбна Лара
големи си очи вдигнеше
и с оназ тиха усмивка
ги в скръбно сърце впиеше,
там, дето Рейнджърс
черни чернеят за мене.
Аз вече мишка нарамих
и на глас собствен тичам
срещу враговете безверни.
А ти га чуеш майнольо,
че модератор пропей над село
и другите вече наскачат,
ти излез, майко, попитай ги -
де ти е чедо остало.
Ако ти кажат, майко,
че съм паднал,
с бан пронизан,
то и тогава ти не тъжи, майко,
нито пък слушай геймърите,
дето ще кажат за мене
"нехрани-леймър излезе"
но иди майко, у дома, в канала рсс
и със сърце всичко разкажи
на мойте братя по-връстни,
да помнят, и те да знаят,
че и те брат са имали,
но брат им падна, загина,
защо, геймър, не трая
пред РСМ ове глава да скланя,
и нащо тегло да гледа.
Кажи им майко да помнят,
да помнят мене да търсят,
бяло ми месо по канали,
по канали и по сайтове,
черни ми кърви в играта,
играта, майко яката.
Ако ли от милост и туй не можеш да сториш,
то га се сберат момците в канала на мегдана,
излез майко, с мойте братя по-връстни,
послушай мойта песен геймърска -
защо и как съм загинал,
какви съм думи издумал пред смъртта и пред клан
Тъжно щеш ти да гледаш на тоз чат весел,
и когато прайвата ти срещне този на мойте авери скръбни,
два ще монитора, скъпи на мене, изгаснат скръбно.
Но това ще по-стари братя видят
и когато се сетят
като брата си ще станат,
силно да любят и мразят.

Дружина тръгва, отива,
пътят е страшен, но славен,
аз може млад да ме баннат,
но стига ми тая награда,
да каже нявга модераторът:
"Умря сиромах за правда,
за правда и за свобода"

Orlinator

Диабло Страшника

Я пусни, дядо, писито,
след теб да седна, заиграя,
игри страшни, вековни,
игри за чудни герои -
за злата Андариел -
страшна ни пичка,
и за Мефисто -
гаден мазник -
братът на Диабло Страшника!
Да джътнат[1] орки и хора
по клубове и по турнири;
амазонки по планините
и некрота в хладни катакомби:
какви ги е игри творил,
творил, твори и сега
Blizzard-ски гений юнашки;
какви ги е срокове забравяла,
забравяла, забравя и днеска
таз фирма велика!

Тъжно ми й, дядо, жално ми й,
ала заджъткай - не бой се -
аз нося сърце геймърско,
глас имам саундбластърски,
та`ко ме никой не чуе -
молбата ще се спомине,
но пак ще замоля
и без страх душа ще оголя:
"Защо таз игра любава,
любава, дядо, хубава,
бе толкоз жестоко спряна
и никой геймър не видя
WarCraft: Adventure
на бял свят да излиза?
Как`о им попречи тогаз,
учуден останах не само аз..."

Кой не знае Диабло,
кой не е сънувал за него?
Зерг ли изедник
или протоски темплар?
Овчар ли в Тристрам
или пък клети марини?
Водил бе Диабло дружинка,
дружинка от скелети гадни
и страшен беше тиранин
за хора и за герои;
ала за клети гадини
крило бе Диабло Страшника!
Затуй му бъгнат герой пратих
в на ада земите,
рунически ми меч трябваше
за на гада предсмъртен подарък.

Един бе Диабло Страшника -
едничък бе той на терора,
едничък на верна дружина;
мъничък братя остави
и на принца ръката застави
под терор и под мъки
Тристрам да постави.
...
След битка вековна
доброта пак победи.
Загърчи се Диабло от болка,
че в камъка пак ще си иде
и много добро ще да види
през буркана, негов затвор.
А героят скръцна със зъби
и на чело камъка сложи
и... пак тръгна, заскита!...

Zeebler' 2001

[1] - джъткам - играя на TV или PC игри

HEROES III
OF GLIDE AND TRAGIC
BY: SENSEIA
11'00
СЛЕД ПОРЕДНИЯ FINAL CHAPTER ГЕРОЯТ ДАРНУМ РАЗПУСКАШЕ В СВОЯ STRONGHOLD, ТРУПАШЕ GOLD И РЕСУРСИ, А ОТ ВРЕМЕ НА ВРЕМЕ БАСТИСВАШЕ ПО НЯКОЙ DZHEP ЗА EXPERIENCE.
НО ЕТО ЧЕ ЕДИН ДЕН ДРЕВНИТЕ ОТНОВО ГО ПРИЗОВАХА: „ТОЗИ ПЕТ ПРИ УСПЕХ, БРАТО, ИЗДЯВАШ ПРИ НАС В РАЯ. ВЕЧЕ ЩЕ СИ БЕДЕШ ИЗКУПИЛ ГРЕХОВЕТЕ, ЧОВЕЧЕ!!!"
!
„ОТКРИЙ ИЗЕДНИКА, ОТГОВОРЕН ЗА ОТЛАГАНЕТО НА БИРОУЗ 4 И МУ СЕКВЕСТИРАЙ ЖИТЬЕТО", НАРЕДИХА МУ THE ANCIENTS.
ЗА К'ВО СТА'А ?
АНДРО
ЖЕЛЮ
1
НО КОЙ ЛИ БЕ ЗЛОДЕЯТ? NECROMANCER-А АНДРО ИЛИ PSYCHO-ЕЛФА ЖЕЛЮ? ХМ, ЯВНО ТРЯБВА ДА ИЗДИРИ И СМАЧКА И ДВАМАТА...
И ДВАМА, ТА ИМАТ ЯКИ ARTEFACTS, АХ, САМО ДА ГИ ПИПНЕ ДАРНУМ !!!
ДААА...
... БЕ ВРЕМЕ И ДАРНУМ ДА СЕ НАНЕСИ В МОЩНОТО КЛАНЕ МЕЖДУ СКЕЛЕТИ И ЕЛФИ.
ARMOR OF THE DAMNED
ARMAGGEDON'S BLADE
ЩЕ ГИ СРИТАМ ПО ДЕБЕЛИТЕ
ЦЕНЗУРА

Първо започна набирането на ARMY-то: от малките-ZOUNDS, от „седмаците"-LOTS.
ANCIENT BEHEMOT-ИТЕ СА СРАВНИТЕЛНО БАВНИ, НО СМЪКВАТ БЕЗУМНО DEFENCE-А, И С „HASTE" НА „EXPERT" ЩЯХА ДА ГРОМЯТ ИЗВЕРГИТЕ.
CHIEFTAIN-ИТЕ ЗАПОЧНАХА ДА ТРУПАТ БРАДВИЧКИ-СКОРО ЩЯХА ДА ПОТРЯБВАТ.
МЛЯС! МЛЯС!
Какво по-подходящо от A HORDE OF THUNDERBIRDS за SHARPSHOOTER-ИТЕ на Желю?
ЦИКЛОПИТЕ ЩЕ СМАЧКАТ LICH-ОВЕТЕ НА АНДРО.
Тммм!
АКО СА THRONG, ПОЧТИ ВИНАГИ СЕ ВЪЗСТАНОВЯВАТ, ИЗЧАДИЯТА!!!
Иначе обаче един голям, зъбат проблем - VAMPIRE LORDS.
2

АБЕ, АЗ СЪМ BARBARIAN, НЕ СЪМ ПО МИСЛЕНЕТО! НАПРЕД ДА КЪЛЦАМ!
ЕВРИКА!
ШАТ!
ДИЙЙЙ
ЗХ!
ПЪРВИТЕ ЖЕРТВИ БЯХА EDHI GRAND ELFS, ОТКАЗАЛИ ДА СЕ JOIN-АТ.
ПЪРВИЯТ ПАДНАЛ В БОРБАТА ГЕНЕРАЛ НА ЖЕЛЮ БЕ ДЪЛЖКОТО КОФЕИН. ОПИТА СЕ ДА СЕ ЕВАКУИРА, НО БЕ СЛОЖИЛ SHACKLES OF WAR.
КОНЯТ БЕ ДЕБЕЛ, НО ДАРНУМ БЕ 'EXPERT' НА 'PATHFINDING'.
3
KILL'EM ALL!!!
ЖЖЖЖЖЖЖЖЖЖ
НА НООООО!!!!
ТАКА ДАРНУМ НЕ ОТКРИ КОЙ И ЗАЩО ОТЛАГА БИРОЦЗЧ, НО ВСЕ ПАК ДО НЕЙНОТО ИЗЛИЗАНЕ ЩЯХА ДА СЕ ДЪЛЖКАТ CHRONICLES-ИТЕ, А В ТЯХ ФРОНТМЕН-ЕТ БЕ ТОЙ.
ГРАЙ!!
ВНЕЗАПНО ВРЕЗХЛЕТЯ ЕЛФЕТ ЖЕЛЮ. БЛЕСНА ARMAGGEDON И СЪСИПА ДАРНУМ...

Charts

Класация на

Gamespot (USA)

pc.gamespot.com

1. Return to Castle Wolfenstein ..... (4)
2. The Sims: Hot Date ..... (3)
3. Star Wars Galactic Battlegrounds ..... (7)
4. Empire Earth ..... (-)
5. Wizardry 8 (-) Stronghold ..... (-)
6. Star Trek Armada 2 ..... (-)
7. Tom Clancy's Ghost Recon ..... (9)
8. Alien Versus predator 2 ..... (6)
9. Civilization III ..... (1)
10. Soul Reaver 2 ..... (-)

Класацията се базира на броя посещения на съответните страници от посетителите на Gamespot.com

PC Club

представя

Анкета на www.pcclub-bg.com

Този месец в нашата традиционна анкета попитахме:
Мислите ли, че X-Box е достойна конкуренция на обикновения компютър (PC)?
Ето и резултатите до 08.12.2001 г.

Общо гласували: 427

Да 19%
Не 61%
Не знам 5%
Какво е X-Box? 8%
Какво е PC? 5%

Очакваме вашите гласове за новата анкета на www.pcclub-bg.com.

Абонамент за PC Club

Най-сигурният начин винаги да знаете най-новото за игрите и всичко останало от света на компютрите.

Каталожен номер

1577 за PC Club без диск 7,50 лв. за 3 месеца, 15 лв. за 6 месеца, 30 лв. за 1 година

1578 за PC Club с диск. 12 лв. за 3 месеца, 24 лв. за 6 месеца, 48 лв. за 1 година

Пропуснали сте някой брой на PC Club? Можете да закупите всеки от досегашните броеве на списанието от масите на площад "Славейков", в клуб "Матрицата" или директно от редакцията. **Тел.02/9602241, 02/9602226**

Wizardry VIII

Hints and Tips

Производителите на Wizardry VIII съзнателно са запазили приликата в интерфейса с предишната седма част на играта, която беше суперхит в началото на миналото десетилетие. Същевременно обаче има и някои много кардинални проблеми, който ще ви изненадат неприятно, ако сте играли Wizardry 7 и продължите по абсолютно същия начин. Който пък познава само последните RPG-та тип Baldur's Gate, може да реши, че тази нова игра е доста бавна и тромава – което си е самата истина на отделни моменти.

За начало можете да изберете до шест персонажа, към които по-късно можете да прибавите още две NPC-та (но пък тези две NPC-та ще отнемат част от натрупания experience points). Можете да започнете и с по-малко герои, но имайте предвид, че по-късно можете да смените някой от основните си персонажи, но ако сте почнали с по-малка група, няма да имате възможност да я допълните. По отношение на състава на групата важи принципът – "отмъщението на основните класове"! Това е една от кардиналните разлики спрямо предишната Wizardry. Елитните класове се развиват МНОГО БАВНО – преимуществата от тях ще започнете да усещате едва след като те качат 15+ нива и то само ако сте поставяли "точки" на правилните места. Освен това можете да променяте класовете им, но за разлика от Wizardry VII те няма да се reset-нат от първо ниво. Което означава, че ако започнете (примерно) с fighter, качите пет нива и го преквалифицирате в магьосник, героят ви ще запази сумарното си ниво и за да стигнете до Lvl 2 магьосник, всъщност ще имате нужда от experience points като за шесто ниво! Освен това персонажите ви ще запазят старите си "класови" умения, но няма да могат да ги развиват повече – огромна разлика спрямо Wizardry VII!

В седмата част Драконите бяха безкрайно полезни персонажи поради наличието на "dragon breath". Това умение пак присъства, но е със значително намалена "мощност", така че не разчитайте на него и не вземайте Дракон само заради него!

Невероятно ценна придобивка в играта е бардът – това е клас, който обикновено пренебрегваме, включително и в Baldur's Gate. Тук бардът използва музикални инструменти, които "произвеждат" същите магии като на spellcaster, но използвайки stamina (енергия) вместо мана. А енергията се възстановява МНОГО по-лесно – включително и по време на самата

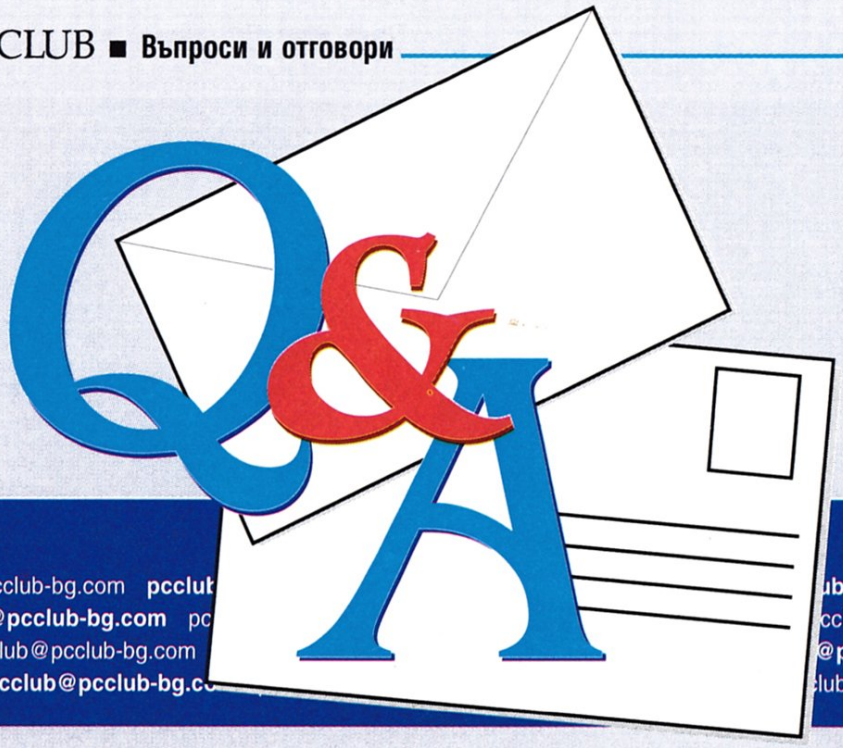
битка. Ако използвате bard, то е добре той да е female; същото важи и за самурая и ако използвате Дракон (spoiler – ще намерите възстановяващи енергията necklaces, които могат да се ползват само от females – а това са класовете и расата, които хабят най-бързо енергията).

За начинаещи играчи най-добрата група е от двама челни fighters (lizardmen), зад тях валкирия (могат да бъдат само females) и бард и отзад priest плюс mage. Евентуално можете вместо "mage" да създадете "rogue", когото веднага след качване на едно ниво да преквалифицирате в магьосник. Така ще "загубите" само едно ниво, но пък магьосникът ви ще бъде малко по-якичък. Честно казано, такава група е малко "скучна", така че ако сте по-опитен играч или ви се експериментира, можете да включите и други класове. Имайте предвид обаче, че те доста дълго ще ви бъдат по-малко полезни и при това ще трябва да разпределяте спечелите при показване на ниво "точки" много ТОЧНО! Ще трябва внимателно да разучите какви са силните страни на елитните класове и да се опитате да ги развиете. Изглежда логично, но е лесно да не се направи, тъй като имате прекалено много параметри за покачване и често е трудно да се направи избор. Например нинджата е ценен с умението си за thrown critical hits (дава "instant kill" независимо от наличните hit points на противника) – но ще трябва да качите доста нива и да разпределяте много внимателно точките му, докато започнете да получавате реални резултати.

Интересен клас е "bishop". Той е единственият spellcaster, който може да ползва АБСОЛЮТНО ВСИЧКИ магии, но за сметка на това се развива значително по-бавно от обикновения магьосник или priest. И една тънкост при развитието на spellcaster-ите – при покачване на ниво получавате право да "заучите" по една магия. Магиите са разделени на общо седем нива и всички магии от нива 1-6 могат да се научат от "books" – така че при покачване на ниво можете да си запазите правото за избор на нови магии за по-късно – когато ще имате достъп до голям брой по-ефикасни spells.

Още нещо принципно по-отношение на магиите – те в началото обикновено не са особено поразяващи. Затова обърнете внимание повече внимание на тези магии, които подсилват вашата атака ("bless", "enchanted blade", "armorplate") и които обездвижват противника – като например "web", "sleep", "insanity" (не го обездвижва, но има голям шанс, че той няма да атакува и че дори ще нападне другарчето си).

И последно – ако сте достатъчно търпеливи и с малко късмет, ще можете просто да избягате или поне да се придвижите до по-изгодна позиция при 90% от битките. Ще попаднете на противници, които няма да можете да победите за момента – затова никога не подценявайте опцията за един хубав спринт.



pcclub@pcclub-bg.com pcclub@pcclub-bg.com pcclub@pcclub-bg.com

Къде са симулаторите?

From: RgF Wizard (blackwizard_bg@yahoo.com)
To: pcclub@pcclub-bg.com

Greetings!

Отдавна искам да ви пиша и най-накрая остана време и за това. Не искам да започвам като всички останали със суперлативи, заслужавате ги наистина, но не мисля, че е останал ваш читател, който не е разбрал, че точно по този начин се правят списанията за игри по света. Единствено ми остава да ви поздравя и благодаря за това, което ние (читателите) получаваме от вас. И така към въпроса:

Фен съм на симулаторите, свързани с всякаква военна техника, за жалост в гейм-списанията, които се предлагат на пазара, се пише много малко, да не кажа нищо, все пак е малко гадно спрямо такива фенове като мен... Ако може, публикувайте по някоя малка статийка, например за "Flanker2.0", "IL-2 Sturmovik", "Sub-Command"... и каквото друго ви попадне. Нямате си представа каква радост е, когато попадна на нещо подобно сред многобройните статии за "Warcraft X" или n-тия експажън на "Diablo 2" и т.н.

Другото нещо, което ме интересува е, какво става с "Medal of Honor: Allied Assault"? Кога се очаква в крайна сметка? Дайте малко инфо за нея.

Уф, засега се сещам само за това, пък и не искам да ставам досаден. Пожелавам ви все така да продължавате напред и нагоре, и...

May The Force Be With You... Always!

Wizard

Reply:

Рядко си позволяваме да пропуснем някой добър симулатор, макар и не винаги да успяваме да им отделим толкова страници, колкото заслужават. В този брой ще можеш да прочетеш мнението на Павел Панков за IL-2 Sturmovik, а наскоро колегата Икономов представи Sub Command. Колкото до Medal of Honor: Allied Assault - играта би трябвало да се продава в самото начало на новата 2002 година. Тогава със сигурност ще има и подробна статия. Накрая - малка забележка от феновете на Blizzard в редакцията - досега са издадени само 2 серии на WarCraft и само 1 експанжън на Diablo II, за който е известно, че е и последен. :)

The Force will be with us... Always!

Ще има ли GTA 3?

From: Йордан Тончев (jazzjackrabbit@abv.bg)
To: pcclub@pcclub-bg.com

Вие сте моето любимо списание и затова реших да ви питам - ще има ли GTA 3 и ако да, кога ще излиза? Надявам се да увеличите обема на списанието и да има повече дискове (когато можете :-))

BYE от JAZZ

Reply:

GTA 3 вече излезе, но за съжаление във версия за PlayStation. В момента се работи върху версиите за X-Box и PC, но все още няма обявена дата на излизане. Обема на списанието увеличаваме, когато можем да си го позволим, а двата диска също се виждат на хоризонта, но засега няма да се ангажираме с обещания.

Project LazaruS

УВИ, В СКАНИРАНОТО КОПИЕ ТАЗИ СТРАНИЧКА ЛИПСВАШЕ.

ДАЛИ Е СТАНАЛА ЖЕРТВА НА ИСТЕРИЧНА НУЖДА ОТ ТОАЛЕТНА ХАРТИЯ ИЛИ СЪДЪРЖАНИЕТО Й Е БИЛО ВАЖНО ЗА СОБСТВЕНИКА - НЯМА КАК ДА УЗНАЕМ.

ИЗВИНЯВАМЕ СЕ ЗА ЛИПСАТА!

АКО ПРИТЕЖАВАТЕ ТОЗИ БРОЙ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО PC CLUB PLUS И ИСКАТЕ ДА ПОМОГНЕТЕ ДА ГО ДОПЪЛНИМ, МОЛЯ ПИШЕТЕ НА:
DIDO@PROJECTLAZARUS.BG

Project LazaruS

УВИ, В СКАНИРАНОТО КОПИЕ ТАЗИ СТРАНИЧКА ЛИПСВАШЕ.

ДАЛИ Е СТАНАЛА ЖЕРТВА НА ИСТЕРИЧНА НУЖДА ОТ ТОАЛЕТНА ХАРТИЯ ИЛИ СЪДЪРЖАНИЕТО Й Е БИЛО ВАЖНО ЗА СОБСТВЕНИКА - НЯМА КАК ДА УЗНАЕМ.

ИЗВИНЯВАМЕ СЕ ЗА ЛИПСАТА!

АКО ПРИТЕЖАВАТЕ ТОЗИ БРОЙ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО PC CLUB PLUS И ИСКАТЕ ДА ПОМОГНЕТЕ ДА ГО ДОПЪЛНИМ, МОЛЯ ПИШЕТЕ НА:
DIDO@PROJECTLAZARUS.BG

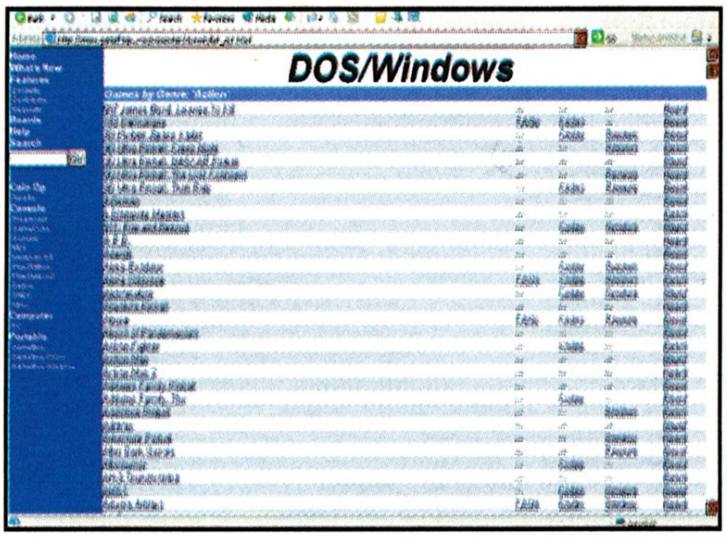
www.gamefaqs.com

Рай не само за cheat-ъри

На всички ни се е случвало да закъсаме, докато играем някоя игра. В подобни случаи се разграничават два вида геймъри. Едните ще си блъскат главата дни наред, докато открият решението, а други просто ще се запътят към някой интернет сайт, за да намерят solution или cheat codes.

Иван Иванов
i_ivanov@pcclub-bg.com

Сайтът, който обединява тези два типа геймъри, се нарича GameFAQs. Там първият тип играчи, като преминат успешно някоя игра, бързат да качат своя solution, за да помогнат на играчите от другия вид. Но на него освен solutions ще намерите много повече неща. Не напразно сайтът се казва GameFAQs. Тези FAQs, които ще намерите там, са станали нещо като наръчници. В тях освен решения на загадки има и кодове, информация за персонажите, история на играта, описание на оръжията и много друга разнообразна информация. Ако пък не ви се четат огромните FAQs, можете да прочетете и някое друго review, а на сайта има доста. Търсенето на желаната от вас игра става или по азбучен ред, или по жанр. Сайтът предлага и търсачка, с която предните две опции за търсене остават само ако търсите нещо неопределено. Най-хубавото на gamefaqs е, че не е само за PC-заглавия. В него са събрани голямо количество игри както за аркадните автомати, така и за конзолите, та дори и джобните такива. Така www.gamefaqs.com се е превърнал в нещо като рай за cheat-ърите. Разбира се, информацията на него може да е полезна и на хора, които не обичат да играят нечестно, така че независимо дали сте от единия тип играчи или от другия, посетете страницата.



www.gozillasearch.com

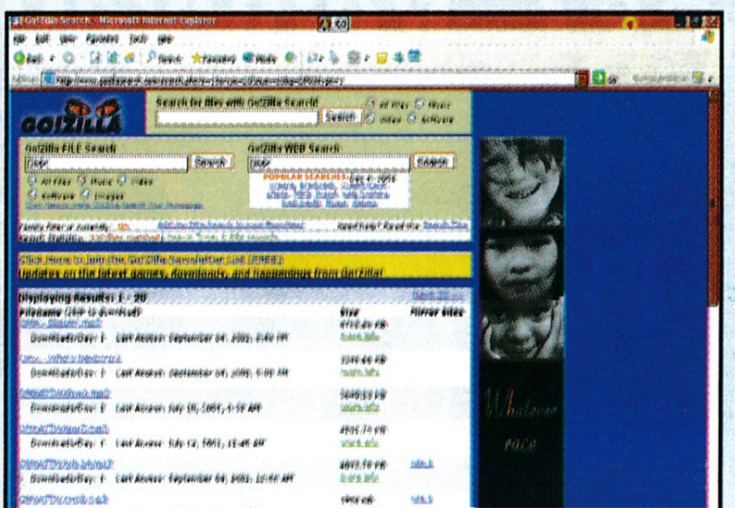
Да търсим както трябва

Какво му трябва на web сърфиста? Компютър, бърза връзка към интернет и една добра търсачка. Е, добри търсачки в интернет с лопата да ги ринеш. В последно време google.com придоби такава популярност, та започвам да си мисля, че няма полза от останалите search engines. Оказва се, че всъщност греша, а www.gozillasearch.com е търсачката, която го доказва.

Иван Иванов
i_ivanov@pcclub-bg.com

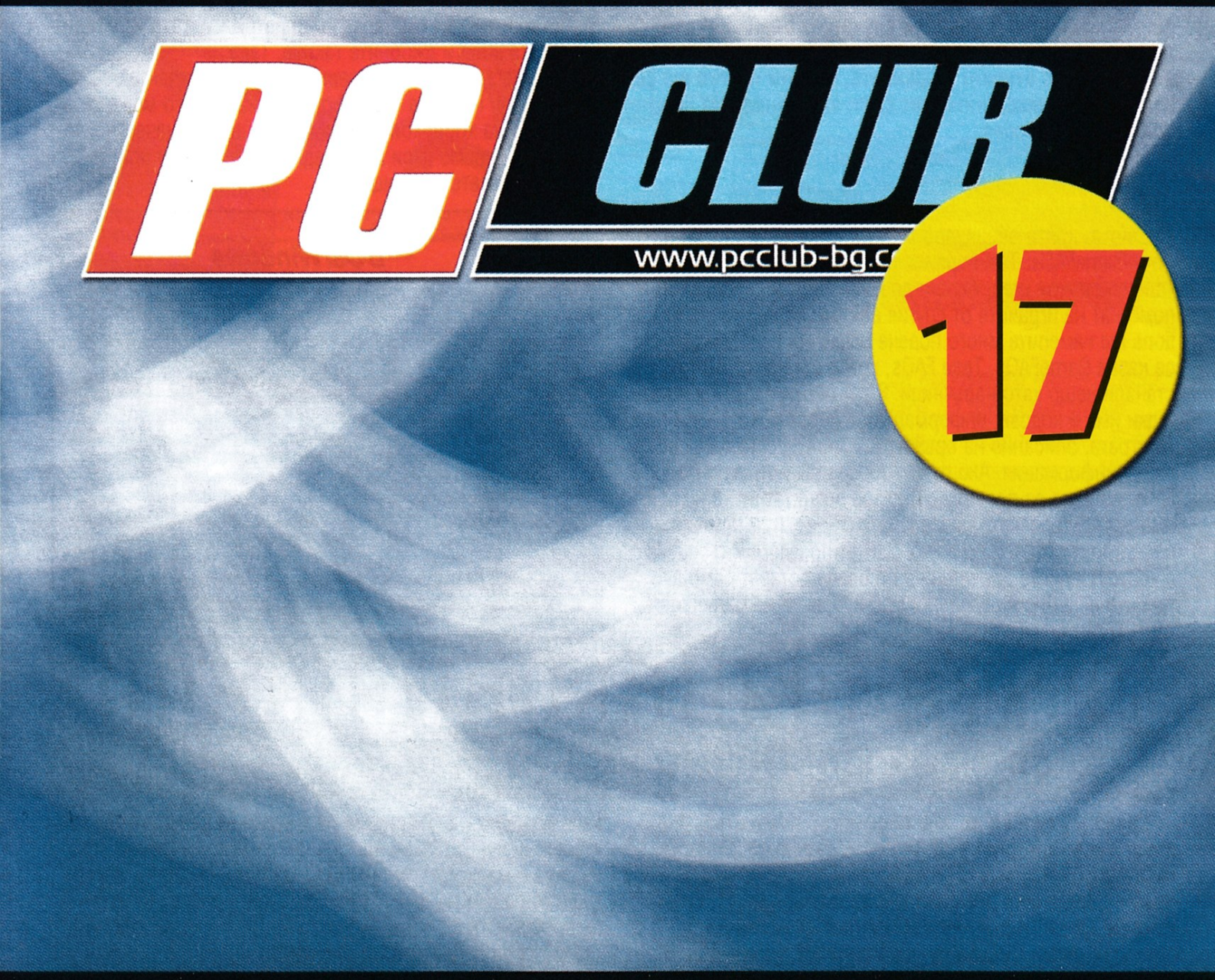
Това, което предлага www.gozillasearch.com, са две търсачки на 1 сайт. Go!Zilla WEB Search преглежда web сайтовете за търсена от вас дума или израз. Тази търсачка не се различава от стандартните web search engines като google.com. Дори е с много по-малки възможности. На израз, за който Google ми върна 16000 резултата, Go!Zilla WEB Search ми върна 7. Стана ясно, че Go!Zilla WEB Search се справя зле, но какво остава за Go!Zilla FILE Search? Там нещата стоят по коренно различен начин. Тази търсачка претърсва цялото web пространство и куп ftp сървъри за наличието на търсен от вас файл. Необходимо е само да зададете името на файла и типа му. Под тип се разбира: Video, Music, Software, Images и All Files. Аз се спрях най-вече на Video и бях приятно изненадан от резултатите, които ми върна Gozila. За улеснение, за всеки намерен файл се дава и малко статистика като: размер на файла, колко души го свалят на ден, кога е бил теглен последно и допълнителни mirror sites. Ако това не ви стига, кликнете на more info за допълнителна информация.

Файловата търсачка на Gozilla е много добра. Въпреки това не очаквайте чудеса. Почти е сигурно, че няма да намерите файлове като expsrv.dll, wpa.dbl или system.dat, но пък знае ли човек :-)



ОЧАКВАЙТЕ

ФЕВРУАРСКИЯ БРОЙ НА



C&C Renegade

Medal of Honor
Allied Assault

Capitalism 2

Darkened Sky